



# MARMARA UNIVERSITÄT - Fakultät für Betriebswirtschaftslehre

Betriebswirtschaftslehre (in Deutscher Sprache)

## SYLLABUS

2022-2023 Wintersemester

Vorlesungscode	Name der Vorlesung		Vorlesungstyp	Vorlesungsgruppe * für Wahlfächer	Semesterwochenstunden (SWS)		ECTS	Voraussetzungsveranstaltung mindestnote in Buchstaben-format	
					T	P			
WI2007	Rechnerarchitekturen und Betriebssysteme		Pflichtfach		3	0	5		
Voraussetzung			Mindestnote in Buchstaben-format				Note		
Veranstaltungssprache									
Vortragende/-r									
Lehrinhalt	In dieser Vorlesung wird insbesondere auf den Aufbau und die Funktionsweise eines Minimalcomputers (der sogenannten von Neumann-Architektur), die Darstellung von Daten (Zahlen und Zeichenfolgen) im Computer sowie deren Komponenten und deren Aufgaben eingegangen. Darüber hinaus werden die wesentlichen Aufgaben der Betriebssysteme aufgezeigt.								
Lernziele der Vorlesung	Die Studierenden sollen die grundlegenden Konzepte und Grundlagen der Betriebssysteme und der Computerarchitektur kennen und verstehen sowie in der Lage sein, ein einheitliches, konsistentes, zum Teil aus der eigenen Praxis bekanntes Konzeptset für IT-Fragestellungen aufzubauen und anzuwenden.								
Empfohlene oder Pflichtliteratur	1.	Baur, C. (2020a). Betriebssysteme kompakt. Springer Berlin Heidelberg. <a href="https://doi.org/10.1007/978-3-662-61411-2">https://doi.org/10.1007/978-3-662-61411-2</a>							
		Baur, C. (2020b). Operating Systems / Betriebssysteme. Springer Fachmedien Wiesbaden. <a href="https://doi.org/10.1007/978-3-658-29785-5">https://doi.org/10.1007/978-3-658-29785-5</a>							
Lernergebnisse	1.	Lernen Sie die Aufgaben und Architekturmerkmale sowie die wesentlichen Komponenten von Computer- und Betriebssystemen kennen							
	2.	Verschaffen Sie sich einen Überblick über die Bereiche der Informatik							
	3.	Grundlegendes Verständnis von Computerarchitekturen							
	4.	Erlernen Sie grundlegende Kenntnisse über Computerkomponenten							
	5.	Erlernen eines grundlegenden Verständnisses für die Aufgaben eines Betriebssystems und aktueller Betriebssysteme							
Geplante Lernaktivitäten und Lehrmethoden									
WOCHE	Datum	Veranstaltungsinhalt							
Woche 1		Einführung							
Woche 2		Grundlagen der Informationstechnologie							
Woche 3		Grundlagen der Informationstechnologie							
Woche 4		Grundlagen der Informationstechnologie							
Woche 5		Grundlagen der Computerarchitektur							
Woche 6		Grundlagen der Computerarchitektur							
Woche 7		Grundlagen der Computerarchitektur							
Woche 8		Zwischenprüfung/-en							
Woche 9		Grundlagen von Betriebssystemen							
Woche 10		Grundlagen von Betriebssystemen							
Woche 11		Grundlagen von Betriebssystemen							
Woche 12		Grundlagen von Betriebssystemen							
Woche 13		Präsentationen							
Woche 14		Präsentationen							
Woche 15		Fragen &&& Antworten &&& Zusammenfassung							
Woche 16		Studienwoche							
Woche 17		Finalprüfung							
Aktivitäten und Kriterien		Aktivitäten	Anzahl	Dauer		Gewichtung im (%)	Gewichtung in der Semester Bewertung (%)		
		Finalprüfung	1			50	0		
		Wiederholungsprüfung	1			50	0		
		Semester Bewertung					50	100	
		Zwischenprüfung/-en	1			50	100,0		
		Quiz							
		Projekt/-e							
		Aufgabe/-n							
		Labor							

		Sonstige				
*** ECTS Leistungspunkte und Arbeitsaufwand ***						
Bewertungsinstrument	Stunden/Anzahl	Studentische Arbeitsaufwand		Bewertungsinstrument	Anzahl	Studentische Arbeitsaufwand
Theorie	3,0	42,0		Quiz & Vorbereitung	10	10,0
Praxis	0,0	0,0		Hausaufgaben		
Labor	2,0	28,0		Projekt	5	5,0
Selbststudium vor der Veranstaltung				Forschung und Präsentation		
Selbststudium nach der Veranstaltung				Seminar		
Selbststudium nach der Bewertung				Feldstudie		
Borbereitung für die Klausur & Zwischenprüfung	10	10,0		Werkstatt		
Vorbereitung für die Klausur & Finalprüfung	20	20,0		Sonstige		
SUMME :					50,0	115,0
Empfohlene ECTS -Punkte (Gesamtstunden / 25) :						5