



# MARMARA UNIVERSITÄT - Fakultät für Betriebswirtschaftslehre

Betriebswirtschaftslehre (in Deutscher Sprache)

## SYLLABUS

2022-2023 Wintersemester

Vorlesungscode	Name der Vorlesung		Vorlesungstyp	Vorlesungsgruppe * für Wahlfächer	Semesterwochenstunden (SWS)		ECTS	Voraussetzungsveranstaltung mindestnote in Buchstaben-format	
					T	P			
WI4042	Special Topics of BI - II		Fachbereich Wahlfach		3	0	5		
Voraussetzung			Mindestnote in Buchstaben-format				Note		
Veranstaltungssprache									
Vortragende/-r									
Lehrinhalt	Im interdisziplinären Studiengang "Archäoinformatik" erwerben Studierende grundlegende Kenntnisse und Fähigkeiten im effektiven Einsatz von computergestützten Werkzeugen und Methoden zur effizienten Verwaltung, Analyse, Visualisierung und Interpretation von Daten in der archäologischen Forschung. Darüber hinaus behandelt der Kurs ethische Überlegungen, rechtliche Rahmenbedingungen und aufkommende Trends in diesem Bereich.								
Lernziele der Vorlesung	Das Ziel dieses Kurses besteht darin, den Studierenden ein ganzheitliches Verständnis für die Rolle und praktischen Anwendungen von Informationstechnologien im Bereich der Archäologie zu vermitteln.								
Empfohlene oder Pflichtliteratur	1.	Barcelo J., Computational Intelligence in Archaeology, Information Science Reference, 2008.							
Lernergebnisse	1.	Erlangen der Kompetenz im Umgang mit Informatiktechnologien im Bereich der Archäologie.							
	2.	Erlangen einer umfassenden Kenntnis über die Rolle und vielfältigen Anwendungen von Computern in der archäologischen Forschung.							
	3.	Erwerb fundierter Kenntnisse und Fähigkeiten in den statistischen Methoden, die in der archäologischen Forschung Anwendung finden.							
	4.	Anfertigung von computergestützten Visualisierungen archäologischer Artefakte und Stätten.							
	5.	Erwerb eines ganzheitlichen Verständnisses für ethische Überlegungen und rechtliche Rahmenbedingungen im Kontext der Archäologie.							
Geplante Lernaktivitäten und Lehrmethoden									
WOCHE	Datum	Veranstaltungsinhalt							
Woche 1		Einführung in die computergestützte Archäologie							
Woche 2		Computernutzung in der Archäologie							
Woche 3		Datenerfassung und Dokumentation							
Woche 4		Verbesserung der Effizienz bei der Datenspeicherung							
Woche 5		Gestaltung und Prozessoptimierung von Datenbanken.							
Woche 6		Erstellung von Datentabellen, komplexen Datenbankformularen							
Woche 7		Digitalisierung von Daten und Photogrammetrie							
Woche 8		Zwischenprüfung/-en							
Woche 9		Anwendung mathematischer Methoden zur Datenanalyse.							
Woche 10		Anwendung statistischer Methoden zur Datenanalyse.							
Woche 11		Geografische Informationssysteme in der Archäologie							
Woche 12		Fallstudien und Praktiken							
Woche 13		Fallstudien und Praktiken							
Woche 14		Ethische und rechtliche Überlegungen							
Woche 15		Neue Technologien in der computergestützten Archäologie							
Woche 16		Studienwoche							
Woche 17		Finalprüfung							
Aktivitäten und Kriterien		Aktivitäten	Anzahl	Dauer		Gewichtung im (%)	Gewichtung in der Semester Bewertung (%)		
		Finalprüfung	1			50	0		
		Wiederholungsprüfung	1			50	0		
		Semester Bewertung					50	100	
		Zwischenprüfung/-en	1			50	100,0		
		Quiz							
		Projekt/-e							
		Aufgabe/-n							
		Labor							

		Sonstige				
*** ECTS Leistungspunkte und Arbeitsaufwand ***						
Bewertungsinstrument	Stunden/Anzahl	Studentische Arbeitsaufwand		Bewertungsinstrument	Anzahl	Studentische Arbeitsaufwand
Theorie	3,0	42,0		Quiz & Vorbereitung	10	10,0
Praxis	3,0	42,0		Hausaufgaben		
Labor	0,0	0,0		Projekt		
Selbststudium vor der Veranstaltung				Forschung und Präsentation		
Selbststudium nach der Veranstaltung				Seminar		
Selbststudium nach der Bewertung				Feldstudie		
Borbereitung für die Klausur & Zwischenprüfung	10	10,0		Werkstatt		
Vorbereitung für die Klausur & Finalprüfung	15	15,0		Sonstige		
SUMME :					41,0	119,0
Empfohlene ECTS -Punkte (Gesamtstunden / 25) :						5